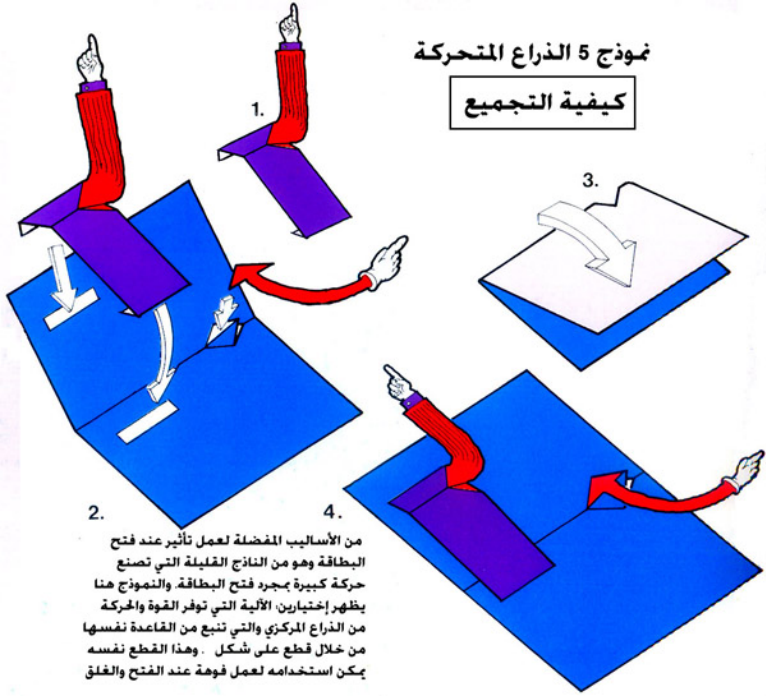


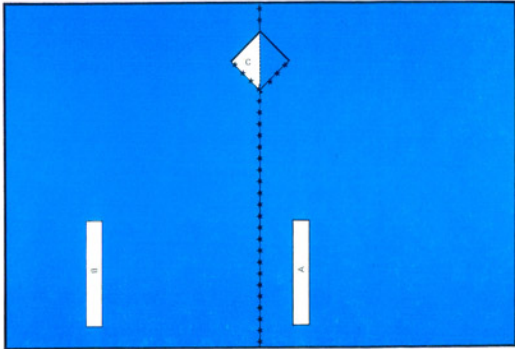
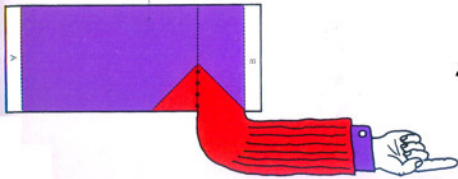
نموذج 5 الذراع المتحركة

كيفية التجميع



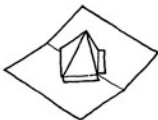
من الأساليب المفضلة لعمل تأثير عند فتح البطاقة وهو من الناذج القليلة التي تصنع حركة كبيرة بمجرد فتح البطاقة. والنموذج هنا يظهر إختيارين، الآلية التي توفر القوة والحركة من الذراع المركزي والتي تنبع من القاعدة نفسها من خلال قطع على شكل . وهذا القطع نفسه يمكن استخدامه لعمل فوهة عند الفتح والغلق

نموذج 5 الذراع المتحركة
طريقة التنفيذ

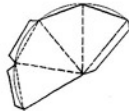


5 - الذراع المتحركة - ملاحظات في التنفيذ

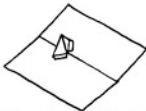
رغم أنها تبدو مختلفة إلا أنها في الحقيقة تطوير لفكرة الثنية الزاوية تحولت الى أجزاء من هرم مجسم ويشكل الهرم ذو القاعدة المربعة فكرة مفيدة في حد ذاتها وتتبع القوة المحركة للأذرع من أن أوجه الهرم تفتح بطرق مختلفة. ومتى استوعبت كيفية تحرك الهرم الجسم. ستصبح قادرا بشكل أفضل على تصنيع أذرع متحركة تحقق الهدف من نموذجك.



يوضع الهرم بحيث يكون قطره على خط المحور. ويلصق منه جانبان من الأمام أو الخلف ويترك الجانبان الآخران دون لصق يمكنك من جهة واحدة رؤية داخل الهرم عند إغلاقه



إرسم مخطط الهرم داخل دائرة كما هو مبين وقس أطوالا متساوية على المحيط. حدد الطول الذي يناسب تصميمك طالما أن الهرم يتواءم مع القاعدة عند الإغلاق



عند استخدام فكرة الهرم كمحرك للأذرع يمكن الاستغناء عن وجهي الهرم اللذان لا يلصقان بالقاعدة

بدلا من استخدام نصف هرم يمكن عمل قطع بشكل V ليعطي الحركة بالقرب من مركز القاعدة

الشكل يوضح كيفية عمل الثنية بدلا من قطع ليعطي الحركة بالقرب من حافة القاعدة



النموذج مستخدم هنا بما يتسجم مع التصميم والفكرة العامة

يمكنك زيادة عامل المفاجأة بإخفاء الجزء المتحرك خلف مستوى إضافي

هنا الباب المتضمن في التصميم يضيف تأثيرا الى النموذج